|  |  |
| --- | --- |
| **PARADIDMAS DE LA PROGRAMACION.** | |
| **P FUNCIONAL.** | Se basa en el uso de funciones matemáticas, en contraste con programación imperativa.  La secuencia de computaciones llevadas a cabo por el programa se rige única y exclusivamente por la reescritura de definiciones más amplias. |
| **P. LOGICO.** | Estudia el uso de la lógica para el planteamiento de problemas y el control sobre reglas de inferencia.   * Lógica: hechos y reglas para representar conocimiento. * Control: deducción lógica para dar respuestas. |
| **P. IMPERATIVO.** | Se componen de un conjunto de sentencias que cambian su estado.   * Describe como debe realizarse el cálculo, no el por qué. * La sentencia principal es la asignación. |
| **P. ORIENTADO A OBJETOS.** | Es una forma especial de programar más cercana a como expresaríamos las cosas en la vida real que otros tipos de programación. |